

6º CAMPEONATO PROXY DE SUBDESARROLLO SLOT - HOT HATCHS 2026

V1.0 (07/2026)

REGLAMENTO TÉCNICO

-MODELOS ADMITIDOS: Podrán participar en el campeonato reproducciones de coches utilitarios y otros vehículos de tamaño medio con portón trasero, fabricados de 1980 a 2000 - carrocerías basadas en coches **matriculables** con motor por delante del habitáculo de cuatro o más plazas, con carrocería hatchback de 3 o 5 puertas. La escala de las reproducciones deberá ser de 1/32 o cercana a ella, de manera que no se aprecien grandes diferencias de tamaño en los coches que compiten. Se publica adjunta una lista de modelos admitidos.

-CARROCERÍA: de plástico o resina, estando permitidas tanto carrocerías inyectadas como impresas en 3D. Se permite hacer modificaciones como bajada de altura, recorte de pasos de rueda (**no se permite modificar la batalla**), apertura de ranuras de ventilación, y otras modificaciones estéticas como añadido de alerones, cambio de ópticas, faros auxiliares, etc. Está permitido rebajar el grosor de la carrocería, pero hay que tener en cuenta que ello afecta a la resistencia del coche y tiene que durar una temporada entera. **Los cristales deben ser los originales del coche** (se pueden abrir ventanillas delanteras y cortar partes que rocen con la mecánica, así como eliminar zonas de ellos que no sean visibles). El material de los cristales deberá ser plástico rígido, pudiendo ser plástico flexible vacuformado solo en el caso de las carrocerías de resina/3D. El parabrisas y cristales de las puertas delanteras deben ser transparentes, permitiendo ver el cockpit a través de ellos. Podrán eliminarse las ventanillas laterales de la puerta del conductor y acompañante. El conjunto completo de carrocería con cristales montados y bandeja de pilotos (sin tornillos de sujeción del chasis) no podrá tener un peso inferior a **18 gramos**. En caso de reproducir modelos sin cristales (dirt track, estilo mad max...) los coches deberán llevar redes de seguridad y reproducción de la jaula de seguridad con, al menos, montantes delanteros y traseros.

La bandeja de pilotos es libre, debiendo tener al menos busto y cabeza de piloto tridimensional, volante a la derecha o izquierda y respaldo de asiento (copiloto no obligatorio). Debe cubrir todo el habitáculo, no dejando ver la mecánica (no puede ser transparente). Se le pueden añadir barras antivuelco, extintor y otros detalles.

La **distancia entre ejes** no podrá ser superior a **78mm**.

El **ancho máximo** de la carrocería (incluyendo ejes con llantas y ruedas montadas) será de **60 milímetros**.

Las formas básicas de la carrocería deberán conservarse, no pudiendo rebajarse la altura de ésta por encima de la línea inferior de las puertas. El techo y lunas (parabrisas, laterales y cristal trasero) deberán mantener su forma original, no pudiendo ser bajado de altura al estilo "hot rod". El techo no podrá modificarse ni quedar abierto. No se podrán hacer avances o faldones **por delante** de la posición de los paragolpes originales con el objetivo de tapar la guía (sí que están permitidos siempre que no sobresalgan de la posición de los paragolpes originales del coche).

La decoración será libre.

-CHASIS: Para motor EN LÍNEA. Puede ser el original del coche, o bien un chasis en material **plástico o fibra** que respete la distancia entre ejes. Éste puede ser cortado y modificado a gusto del constructor del vehículo, se puede adelantar el soporte de guía siempre que el eje de ésta no sobresalga por delante del capó delantero del coche, visto desde arriba. Se permiten los chasis impresos en 3D y regulables tipo HRS. Se podrá plomar y reforzar, siempre teniendo en cuenta que **el peso del coche completo montado debe ser superior a 65 gramos**. Se permitirá el uso de partes del chasis metálicas como soportes de eje o de guía (y sean menos de una cuarta parte de la superficie del chasis en total).

En caso de usar cuna de motor independiente, ésta podrá ser comercial o modificada/ hecha a mano, y tener offset.

-MOTOR: sólo está permitido el motor de caja NC2 de aliexpress, de 18.000 rpm y con 5 UMS de atracción magnética, que puede adquirirse en el siguiente link:

Los motores no podrán sobrepasar las medidas de rpm en más de 1000rpm, o más de 6UMS de fuerza magnética en la primera carrera. La organización se reservará el derecho de hacer mediciones de RPM o magnetismo en cualquier momento del campeonato, para garantizar la igualdad.

-TRANSMISIÓN: tracción trasera o 4x4 por poleas o doble eje, el motor debe transmitir la potencia de manera directa al eje trasero. Relación de corona/piñón libre, siempre en línea. Coronas y piñones libres. Se permite el uso de rodamientos de bolas.

-RUEDAS: llanta de material libre, con neumáticos **de goma** (se permiten materiales más duros tipo "zero grip" en las ruedas delanteras). Pueden ser distintos tamaños, siempre que sean las mismas en cada eje. Pueden ser torneadas/rebajadas/endurecidas. No es obligatorio el uso de tapacubos, aunque es estéticamente recomendable.

Las 4 ruedas deberán tocar la plantilla con el coche en reposo.

El **tamaño mínimo** de las ruedas con el neumático montado será de **15 mm** (delanteras) y **17 mm** (traseras).

-EJES: libres, el eje trasero deberá ser de una sola pieza, estando prohibidos diferenciales y otros inventos, teniendo que girar las ruedas junto con el eje. En la parte delantera se permitirá el montaje de semiejes, o ruedas que giren de manera independiente del eje.

El **ancho máximo** de los ejes con llantas y neumáticos montados será de **60mm**, pudiendo sobresalir de la carrocería un máximo de 2 mm por cada lado.

-GUÍA: libre, se puede montar basculante. Puede ser fija o móvil. La pala de la guía no podrá sobresalir de la parte delantera del coche, vista desde arriba (puede estar tapada por paragolpes o faldón, siempre que el eje sobre el que pivota la guía no salga del plano del capó, tal y como se indica en el apartado "CHASIS").

-LUCES: no son obligatorias pero se pueden montar, siendo libres tanto en colocación como colores y número. El circuito necesario para el funcionamiento de éstas sólo puede consumir y no puede devolver al motor más corriente, por lo que es necesario que los condensadores del circuito estén aislados del motor.

REGLAMENTO DEPORTIVO

El campeonato será tipo *ÑapaProxyPanibérico*, es decir: los coches serán preparados por los participantes y enviados a la sede de la primera carrera, donde se les dará un número de participante y un apodo. El responsable de cada sede se encargará de recibirlos, hacerles una puesta a punto básica y decidir fecha exacta, tipo de carrera y pista. También de elegir quién o quiénes se encargarán de pilotarlos, y cómo se puntuará. Por ejemplo, se decide correr en una pista de rally, corre un piloto con cada coche y se puntúa el tiempo que se tarda en dar 5 vueltas a la pista. O es una pista de velocidad de 4 carriles, y 4 pilotos corren sorteando coches, corriendo 5 minutos por cada carril y se suma el total.

Los coches serán sorteados **SIEMPRE** antes de cada carrera entre los pilotos presentes, no se harán excepciones. En caso de que haya más coches que pilotos, que es la situación habitual en el campeonato, éstos podrán llevar más de un coche, intentando que todos piloten el mismo número de vehículos.

En el caso de pistas de 2 o más carriles, los pilotos rotarán de manera que un mismo coche no sea pilotado por cada piloto en más de un carril (por ejemplo, si se corren 4 carriles, los pilotos irán rotando de manera que el coche X sea pilotado en cada uno de ellos por un piloto distinto). Para ello, pilotos y vehículos rotarán de manera inversa (*sistema Portal*).

La puntuación será por cada coche, no por piloto. Y será de la siguiente manera:

1. 25 puntos
2. 24 puntos
3. 23 puntos
-
24. 2 puntos
25. 1 punto
26. 1 punto...

Las puntuaciones se irán sumando carrera a carrera, independiente del tipo que sea cada una (sumarán de la misma manera un rally que una carrera de velocidad, resistencia o una subida en cuesta).

Cada carrera puede retransmitirse en directo, por ejemplo por fb live o por cualquier otra plataforma de streaming (no hace falta nada especial, simplemente un móvil y un soporte

colocar éste y que no se mueva), para disfrute (o sufrimiento) de los preparadores.

Una vez terminada la carrera, y tal y como acaben los vehículos, se empaquetarán todos y se enviarán a la siguiente sede. El siguiente receptor deberá hacer una puesta a punto de los coches, intentando reparar daños de la carrera anterior y, en caso de que la cosa esté muy complicada, contactará con el preparador en cuestión y se decidirá qué solución darle al coche. Obviamente, los coches tendrán que comenzar cada carrera en condiciones. Se podrá sustituir cualquier parte **estropeada**, aunque no sea por una exactamente igual (excepto motores). Sólo se permite la mejora de mecánicas entre carrera y carrera en casos de coches que hayan resultado inconducibles en la carrera anterior, y necesiten una revisión/mejora para poder continuar el campeonato. Estas mejoras deberán ser monitorizadas y auspiciadas por la organización.

Al finalizar el campeonato, los coches, o lo que quede de ellos, serán enviados de vuelta a sus hogares.

En el primer destino de los coches, antes de empezar la carrera, se celebrará un **CONCURSO DE ELEGANCIA** entre los vehículos presentes, en el que se votarán los más molones. Podrán votar los creadores de los vehículos (no pudiendo autovotarse, que esto va a parecer el Supergrupo de Jan), los pilotos presentes en la prueba, siempre que no sean también constructores. Los constructores que hayan participado en cualquiera de las 3 ediciones anteriores tendrán también derecho a voto. Se darán de 5 a 1 puntos a los vehículos presentados, y se puntuará con el mismo sistema que una carrera, por lo que **en la primera prueba habrá puntuación doble** (concurso y carrera).

ANEXO I AL REGLAMENTO DEPORTIVO - PENALIZACIONES

El objeto de este anexo es clarificar qué ocurrirá con los coches en caso de que no cumplan alguno de los puntos del reglamento técnico. Ante todo hay que aclarar que SE PRIMARÁ LA PARTICIPACIÓN DEL VEHÍCULO EN LA COMPETICIÓN AUNQUE NO CUMPLA EL REGLAMENTO. Estas medidas no se tomarán en cuenta en el concurso de elegancia, sólo son para las carreras.

-*Ancho máximo*: todo coche que supere el ancho permitido (60) se arriesga a no superar la prueba de “La caja de la verdad” (básicamente un cajón impreso en 3d que medirá de ancho). En caso de no entrar en el cajón, se obligará a limitar el ancho de ejes al máximo legal, si esto no es posible el coche puntuará 1 punto por debajo de su posición final en **cada carrera** que se presente por encima del ancho máximo (en los períodos entre carreras puede solucionarse el “problemilla”).

-*Peso*: si éste se encuentra por debajo o por encima de los límites permitidos, el organizador se pondrá en contacto con el creador del trasto en sí para lastrar, rebajar o aligerar en la medida que sea posible. En caso de no ser posible, el coche puntuará un punto menos de la misma manera que en el caso anterior.

-*Motor*: los motores válidos sólo podrán ser los de la lista, no permitiéndose ningún tipo de modificación de bobinado o imanes, sólo podrá recortarse o alargarse el eje motor. En caso de detectar un motor que tenga unas prestaciones superiores a las supuestas para un motor de esas características, se contactará con el constructor y se planteará un cambio de motor o el clásico método de pasarle unos imanes de neodimio para bajar la potencia de los que lleva el motor hasta que entre dentro de los valores establecidos. Si el motor se pasa de vueltas o de imán y no se llega a un acuerdo para bajarlo, ya sabéis, -1 punto por carrera que se presente de esa guisa.

Todas estas penalizaciones serán acumulables, es decir, si un vehículo presentado a la carrera no cumple con ancho máximo, peso y motor, perderá 3 puntos por carrera hasta que sean subsanadas las ilegalidades.

IMPORTANTE: LA PARTICIPACIÓN EN EL CAMPEONATO SUPONE LA ÍNTEGRA ACEPTACIÓN DE ESTE REGLAMENTO, QUE HA SIDO FRUTO DE MUCHO TRABAJO Y CONSENSUADO POR PARTE DE LOS PARTICIPANTES EN EL SUBDESARROLLER A LO LARGO DE LAS EDICIONES ANTERIORES.

ANEXO II: MODELO DE PLANTILLA DE VERIFICACIÓN

CAMPEONATO SUBDESARROLLER 2026	CARRERA #1		
CONSTRUCTOR:		PILOTO:	
ANCHO DE CARROCERÍA		Max 60mm	
ANCHO DE EJES CON NEUMÁTICOS MONTADOS		Max 60mm	

PESO CARROCERÍA	Min 18gr	
PESO COMPLETO	Min 65gr	
MOTOR rpm/ums	18.000/5	
NEUMÁTICOS TOCAN PLANTILLA		
	INTERVALO	OK/SANCIÓN

ANEXO III: LISTADO DE COCHES ADMITIDOS
(VER TABLA ADJUNTA)